



Lieu historique national
S.S. Klondike

XPLORATEURS

PARCS CANADA

Ton nom : _____



— S.S. Klondike —

Also available in English



Parcs
Canada

Parks
Canada

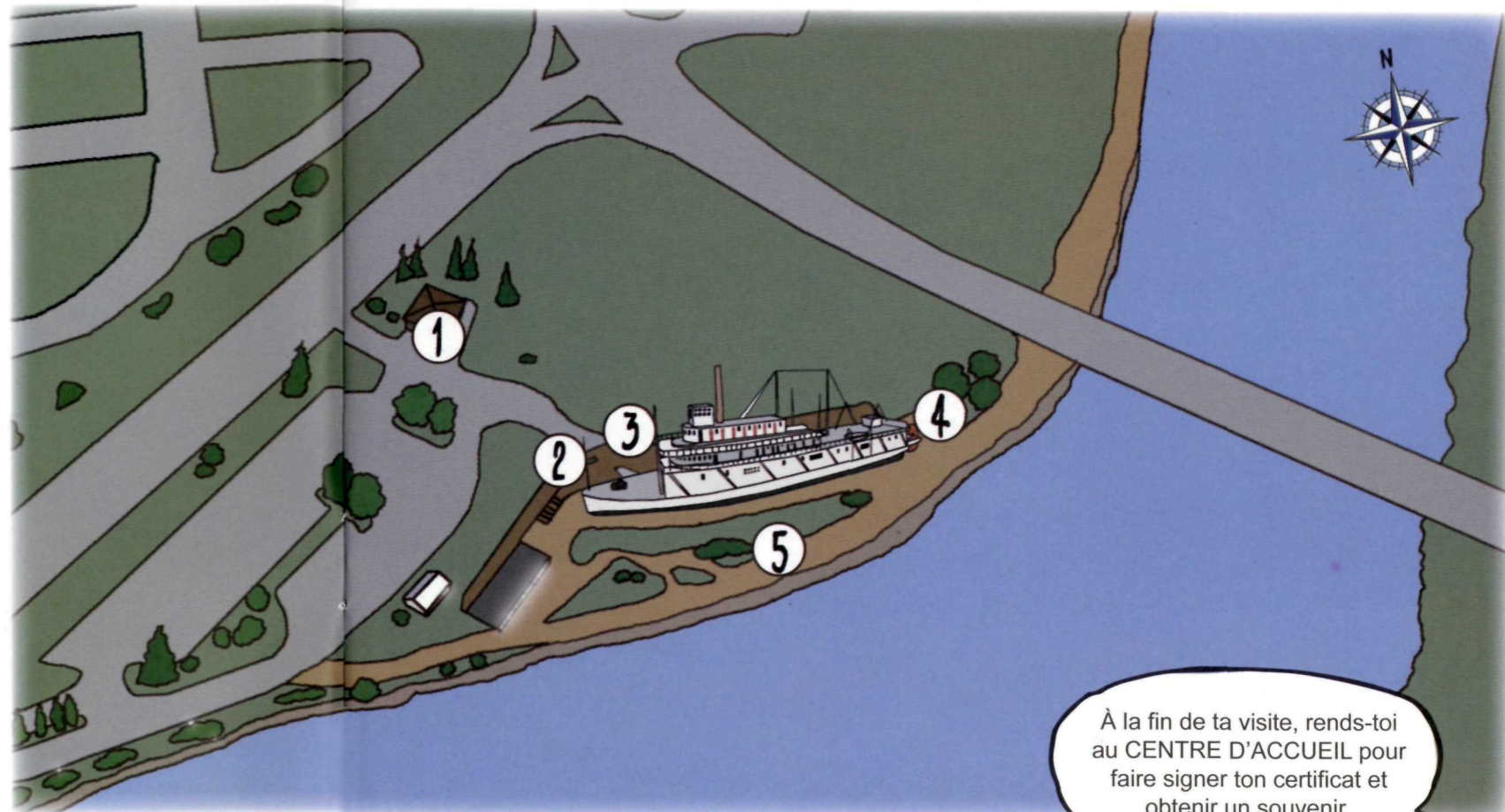
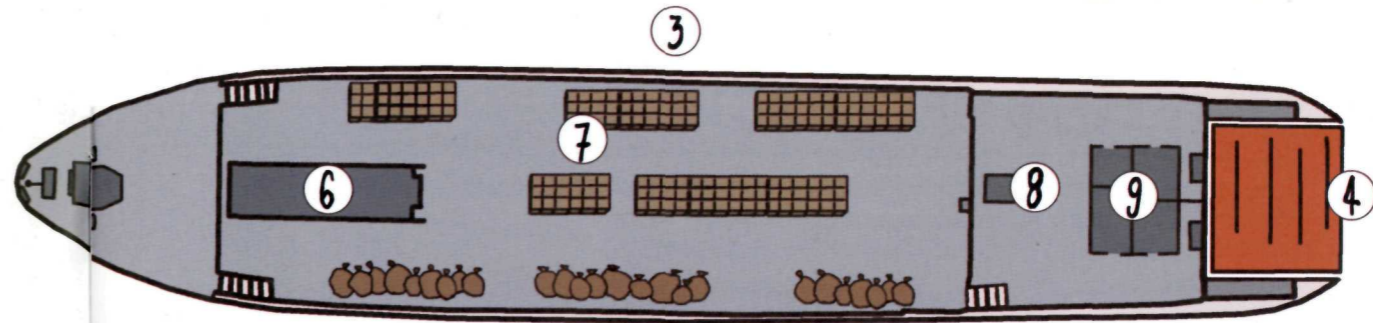
Canada

BIENVENUE! au LIEU HISTORIQUE NATIONAL S.S. KLONDIKE

Bienvenue à bord du S.S. Klondike, le plus gros navire de la flotte de la British Yukon Navigation Company! Ce navire transportait des gens, de la nourriture, du courrier et des provisions le long du majestueux fleuve Yukon avant que les routes n'existent ici.

Les chiffres sur cette page te montrent où tu peux faire les activités proposées dans ce livret. Sers-toi de la carte pour t'orienter. Bonne Xploration!

- ① Centre d'accueil
- ② Chaises rouges
- ③ Quai
- ④ Roue à aubes
- ⑤ Sentier du Millénaire
- ⑥ Chaudière
- ⑦ Cale à marchandises
- ⑧ Salle des machines
- ⑨ Quartiers de l'équipage



À la fin de ta visite, rends-toi au CENTRE D'ACCUEIL pour faire signer ton certificat et obtenir un souvenir.

VA RENCONTRER



Va au
1
sur la carte

MATELOTS RECHERCHÉS

Engage-toi comme matelot à bord du bateau à aubes Klondike, voyageant entre Whitehorse et Dawson City sur le redoutable fleuve Yukon.



Je, _____ (écris ton nom)

accepte de travailler pour la British Yukon Navigation Company, une filiale de la compagnie ferroviaire White Pass & Yukon Route Railway. Je travaillerai pour une période de 5 mois, du dégel des eaux au début de l'hiver.

Date _____

Signature _____



CHERCHE...

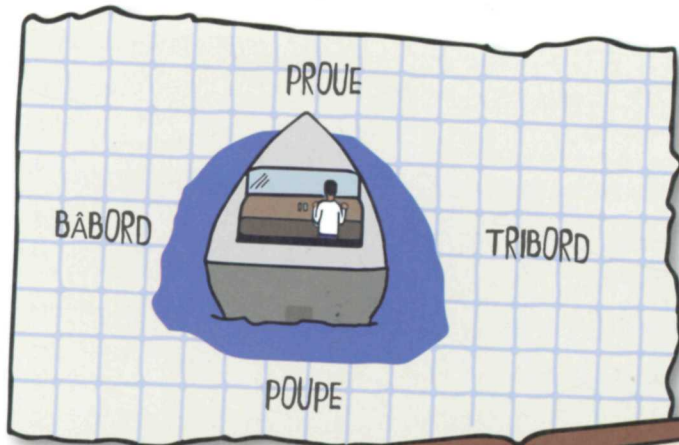


Va au
1
sur la carte

SAGES PAROLES

Un bon membre d'équipage doit savoir s'orienter sur le navire.

Comment s'en souvenir?
Pense au mot « batterie ».
Le BA est à gauche comme
BÂbord, et le TRI est à droite
comme TRIBord.



Cherche ces objets et coche-les
quand tu les auras trouvés.

PROUE

Mât de pavillon

Mât du fanion de la Royal Mail

Chaudière

Produit de la vapeur pour alimenter les machines

Chaufferie

Salle devant la chaudière où travaillaient les chauffeurs

Jauges

Mesure la pression de vapeur dans la chaudière

POUPE

Roue à aubes

Fait avancer le bateau avec la force de l'eau

Gouvernail

Dirige le bateau

TRIBORD

Corde de bois

Pile de billots servant de carburant au bateau

BÂBORD

Sacs de minerai

Sacs de toile contenant des minéraux

PROMÈNE-TOI



Va au
3
sur la carte

MESURE LE S.S. KLONDIKE

Le S.S. Klondike était le plus gros bateau à aubes de la British Yukon Navigation Company. Un matelot devait en connaître chaque centimètre. Mesure-le!

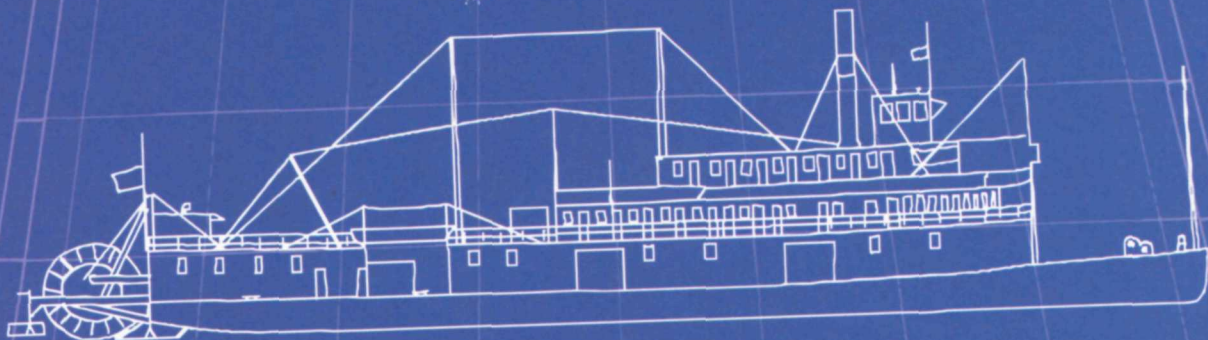


1 En te servant de la règle au centre d'accueil, mesure la longueur de ton pas :

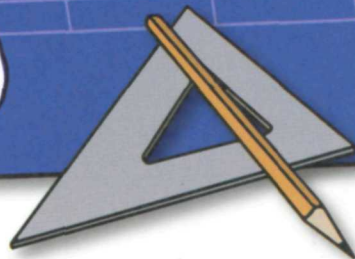
_____ cm.

2 Marche de la proue à la poupe en comptant tes pas : _____ pas.

3 _____ X _____ = _____ la longueur du S.S. Klondike!



Le bateau, avec la roue à aubes, est aussi long que 5 autobus!



Réponse : La coque du S.S. Klondike mesure 64 mètres [210 pieds] de la proue à la poupe; 73 mètres [240 pieds] en ajoutant la roue à aubes.)

VIENS VOIR



Va au
4
sur la carte

UNE AFFAIRE DE GOUVERNAILS

Il fallait être habile pour rester à flot sur le fleuve Yukon tout en protégeant les passagers et la cargaison. Les courants, les eaux peu profondes, les rochers, les virages serrés et les rapides pouvaient endommager ou couler le navire. Le timonier utilisait les gouvernails pour diriger le bateau à partir du poste de pilotage.

Cherche les gouvernails
à la poupe.

- A- Combien de gouvernails principaux vois-tu? _____
- B- Combien de gouvernails de recul vois-tu? _____
- C- Aurais-tu aimé piloter un de ces gros bateaux? _____

Gouvernails de recul
(offrent plus de marge de
manœuvre pour contourner
les dangers)



**Gouvernails
principaux**

VA ENQUÊTER



Va au
6
sur la carte

À TOUTE VAPEUR!

Le S.S. Klondike est doté d'un moteur à vapeur. Pour maintenir le navire en mouvement, les chauffeurs mettaient beaucoup de bois dans la chaufferie.

Vois-tu la porte de la chaufferie?



Oui



Non

En brûlant le bois, on chauffait un grand réservoir appelé la « chaudière », ce qui transformait l'eau en vapeur. Cette vapeur faisait ensuite tourner le moteur.

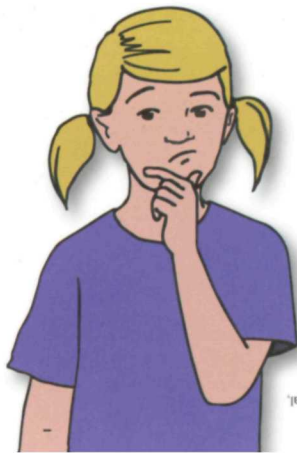
Trouve le chariot
à bois.



D'après toi, combien de temps fallait-il pour brûler tout ce bois?

Voyage en aval

Voyage en amont



Amont-Aval



La rivière part de la montagne (amont) et descend dans la vallée (aval).

Devine ou demande l'aide de notre personnel.

VIENS VOIR



Va au
7
sur la carte

JUSQU'À BON PORT

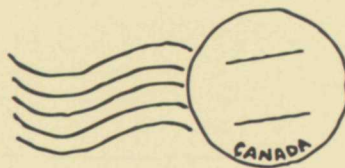
Avant que l'on construise des routes, le S.S. Klondike livrait de la nourriture, du courrier et autres marchandises aux gens le long du fleuve Yukon. Xplore la cale à marchandises et trouve 5 produits que l'on expédiait à Dawson City.

Après un long hiver, quels produits aurais-tu eu le plus hâte de voir arriver avec le 1^{er} bateau du printemps?

1.

2.

3.



As-tu vu le mot KLIM sur des boîtes? Quel mot anglais obtient-on en lisant ce mot à l'envers?

VA ENQUÊTER



Va au
8
sur la carte

UN MOTEUR PUISSANT

L'équipement dans la salle des machines faisait avancer le navire sur l'eau. Consulte les étiquettes pour connaître le nom de chaque pièce et sa fonction.

Pompe à eau

Moteur servo à vapeur

Tige du régulateur

Générateur de courant continu

Manette des gaz

Filtre à huile de lin

Pompe de circulation

Pompe d'alimentation de la chaudière

LE NOM DE TA PIÈCE PRÉFÉRÉE :

À QUOI SERT-ELLE?

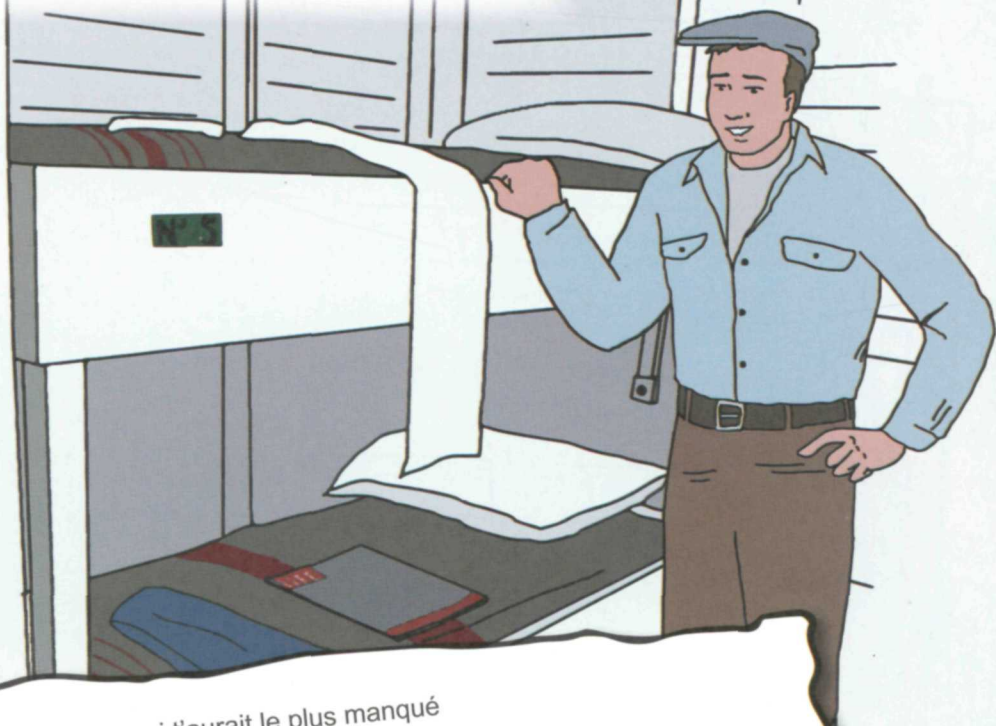
IMAGINE...

Va au
9
sur la carte

ON EST À L'ÉTROIT

Les matelots et les chauffeurs dormaient ici à côté de la salle des machines pour maintenir le feu et le navire en mouvement.

Peux-tu imaginer dormir à côté de cette pièce surchauffée, bruyante et puante?



Écris ou dessine ce qui t'aurait le plus manqué pendant les cinq mois de travail sur le bateau.

VIENS JOUER



Va au
1
sur la carte

IL PALET QUE C'EST AMUSANT!

Dans leurs temps libres, les matelots jouaient au lancer des anneaux.
Convie ta famille à jouer une partie.

RÈGLES DU JEU

Chaque joueur lance tous ses anneaux. Ensuite, les autres joueurs font de même.

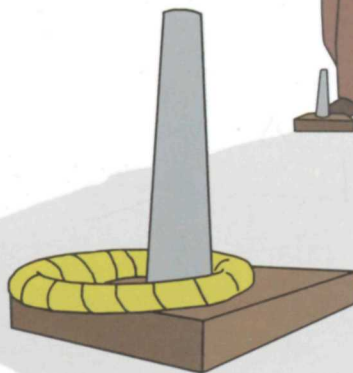
Les joueurs lancent leurs anneaux d'une plaque de bois à l'autre. Si vous jouez en équipe, il faut lancer les anneaux diagonalement d'une planche à l'autre.

Le premier à obtenir 21 points gagne!

COMMENT COMPTER LES POINTS

- 3 points pour un « encerclement » (lorsque l'anneau encercle le piquet).
- 3 points pour l'adversaire s'il réussit un encerclement par-dessus ton anneau.
- 1 point pour un « appuyé » (lorsque l'anneau touche au piquet).
- 1 point pour l'anneau le plus près du piquet (lorsqu'aucun anneau touche ou encercle le piquet).
- Si un anneau rebondit ou atterrit à l'extérieur de la planche, on le retire du jeu.
- Tant qu'un bout de l'anneau touche à la planche, il n'est pas « mort ».

Essaie-le!



QUI A GAGNÉ?

QUEL ÉTAIT LE POINTAGE FINAL?

VEUX-TU NOUS AIDER ???

Félicitations ! À toi d'être un Xplorateur Xtraordinaire en donnant cette page avec tes commentaires à un employé de Parcs Canada.

...et n'oublie pas de demander ton souvenir!

Moi, XPLOREUR XTRAORDINAIRE, m'engage à montrer du respect et de la curiosité envers la nature et l'histoire.

1- J'ai trouvé les activités de ce livret : (Encerle ta réponse.)



SUPER AMUSANTES



AMUSANTES



ENNUYEUSES

2- Mes 3 activités préférées sont aux pages : _____ , _____
et _____

3- Mon âge : _____

4- Ma journée d'Xplorateur était : _____

Informations à faire lire à l'adulte qui t'accompagne.

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à information@pc.gc.ca ou composez le 1-888-773-8888.

MES COUPS DE COEUR



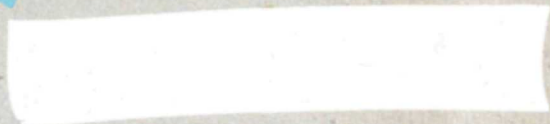
Durant ma visite ce que j'ai aimé le plus c'est :
(Écris-le ou dessine-le ici)

Lors de ma visite, mon
endroit préféré a été :





Lieu historique national
S.S. Klondike



EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

date

personnel



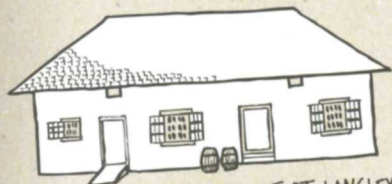
Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

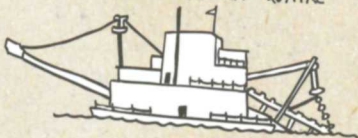
TU AIMES XPLORER??

Tu peux t'amuser dans plusieurs endroits de Parcs Canada! Visite parcscanada.gc.ca/xplorateurs pour découvrir où ils sont situés.



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU FORT-LANGLEY

LIEU HISTORIQUE NATIONAL DE LA DRAGUE-NUMÉRO-QUATRE



PARC NATIONAL ET RÉSERVE DE PARC NATIONAL KLWANE



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU COMPLEXE-HISTORIQUE-DE-DAWSON

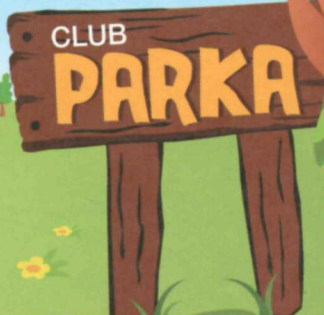
RÉSERVE DE PARC NATIONAL, RÉSERVE D'AIRE MARINE NATIONALE DE CONSERVATION, ET SITE DU PATRIMOINE HAIDA GWAAI HAANAS



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU FORT-ST. JAMES

Allons-y!

Joue. Apprends. Grandis.
Avec le



Visite le www.parcscanada.gc.ca/Parka pour l'application de Parka, ses vidéos, ses activités et plus encore!