



Lieu historique national du
Fort-St. Joseph

XPLORATEURS

PARCS CANADA

Ton nom : _____



– Fort St. Joseph –

Also available in English



Parcs Canada Parks Canada

Canada

BIENVENUE!

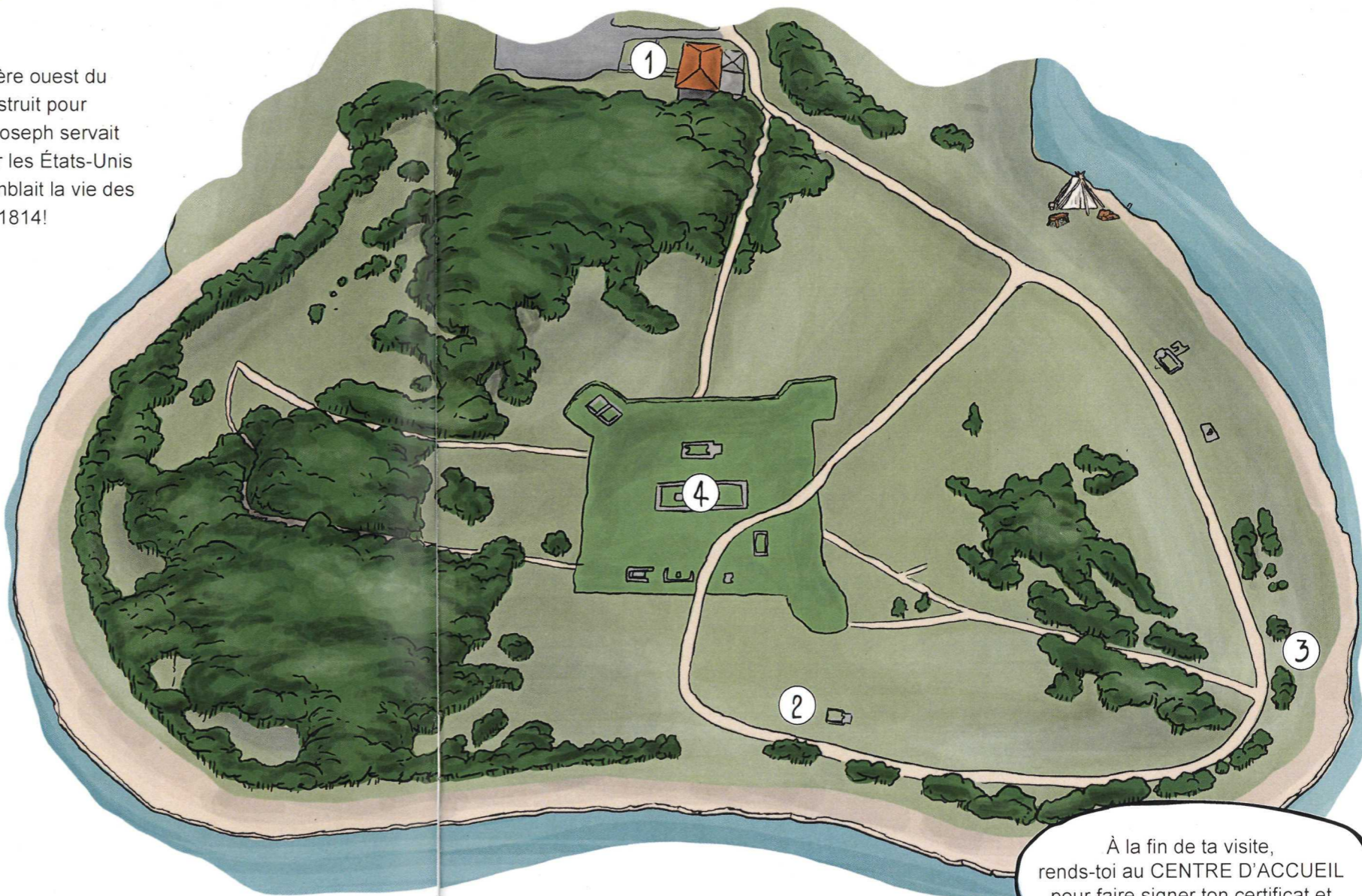
au LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU
FORT ST. JOSEPH

Quand la guerre de 1812 a débuté, ce fort à la frontière ouest du Haut-Canada est devenu un lieu très important! Construit pour protéger la frontière avec les États-Unis, le Fort St. Joseph servait également à la traite des fourrures. D'ici, tu peux voir les États-Unis de l'autre côté du lac Huron. Découvre à quoi ressemblait la vie des soldats et des autres habitants du fort entre 1796 et 1814!

Les chiffres sur cette page te montrent où tu peux faire les activités proposées dans ce livret. Sers-toi de la carte pour t'orienter.

Bonne Xploration !

- ① Centre d'accueil
- ② Nouvelle boulangerie
- ③ Vue du passage DeTour
- ④ Les ruines du fort et le sentier des Voyageurs



À la fin de ta visite, rends-toi au CENTRE D'ACCUEIL pour faire signer ton certificat et obtenir un souvenir.

VIENS JOUER



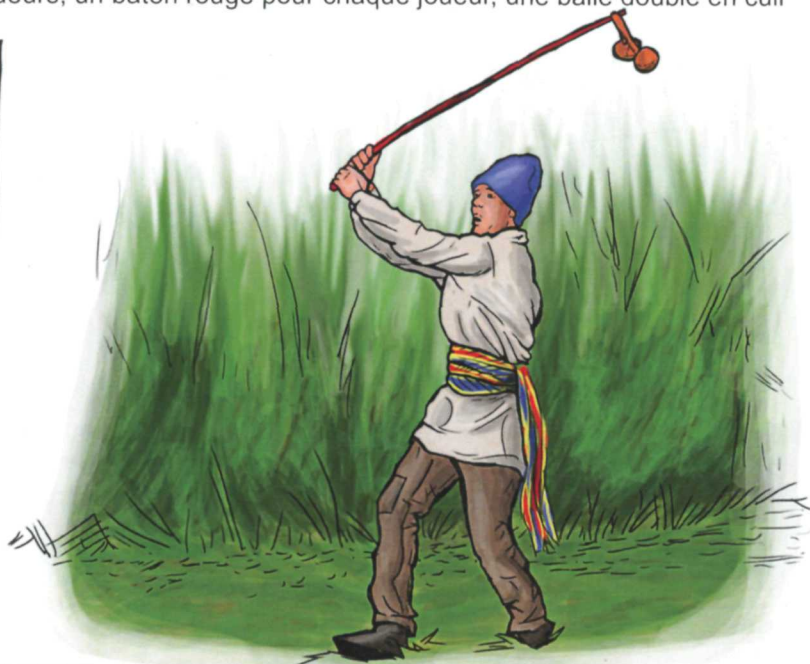
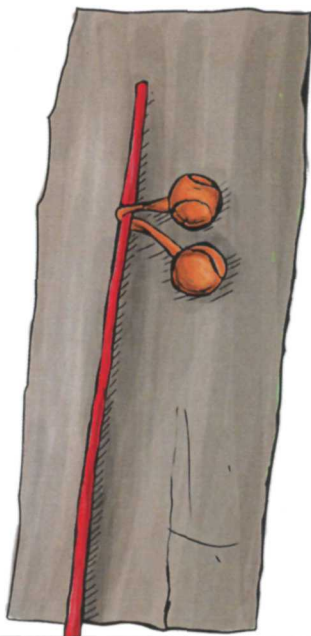
Va au
1
sur la carte

JEU DE LA BALLE DOUBLE

Le jeu de la balle double ou *niizho biikwaakwaadon* était un sport traditionnel chez les Ojibwés. C'est similaire à baggataway (Lacrosse) et est généralement joué par les femmes et les enfants. On le pratiquait dans un champ ouvert pour éviter que la balle se coince dans les arbres.

Emprunte le jeu au centre d'accueil et essaye-le!

Il faut : au moins deux joueurs, un bâton rouge pour chaque joueur, une balle double en cuir



Pour jouer :

1. Mettre la balle double en cuir à l'extrémité du bâton rouge et la lancer à un autre joueur.
2. Ce joueur doit attraper la balle avec son bâton et la renvoyer. Répéter les étapes.

Psst! Le jeu de la balle double aide à développer la coordination oeil-main!

CHERCHE...



BINGO FORT ST-JOSEPH

Combien de ces choses peux-tu trouver? Coche ceux que tu as trouvés. Remplis les quatre coins ou une rangée de haut en bas ou de gauche à droite. Relève le défi de toutes les trouver!



drapeau britannique
sur un mât en bois



fondation de
construction en
pierre (ruines)



cargo moderne
(bateau)



morceau d'écorce
de bouleau



tambour militaire



Puddingstone



ceinture fléchée



papillon monarque



tente en toile blanche



TROUVE LA SOLUTION ???

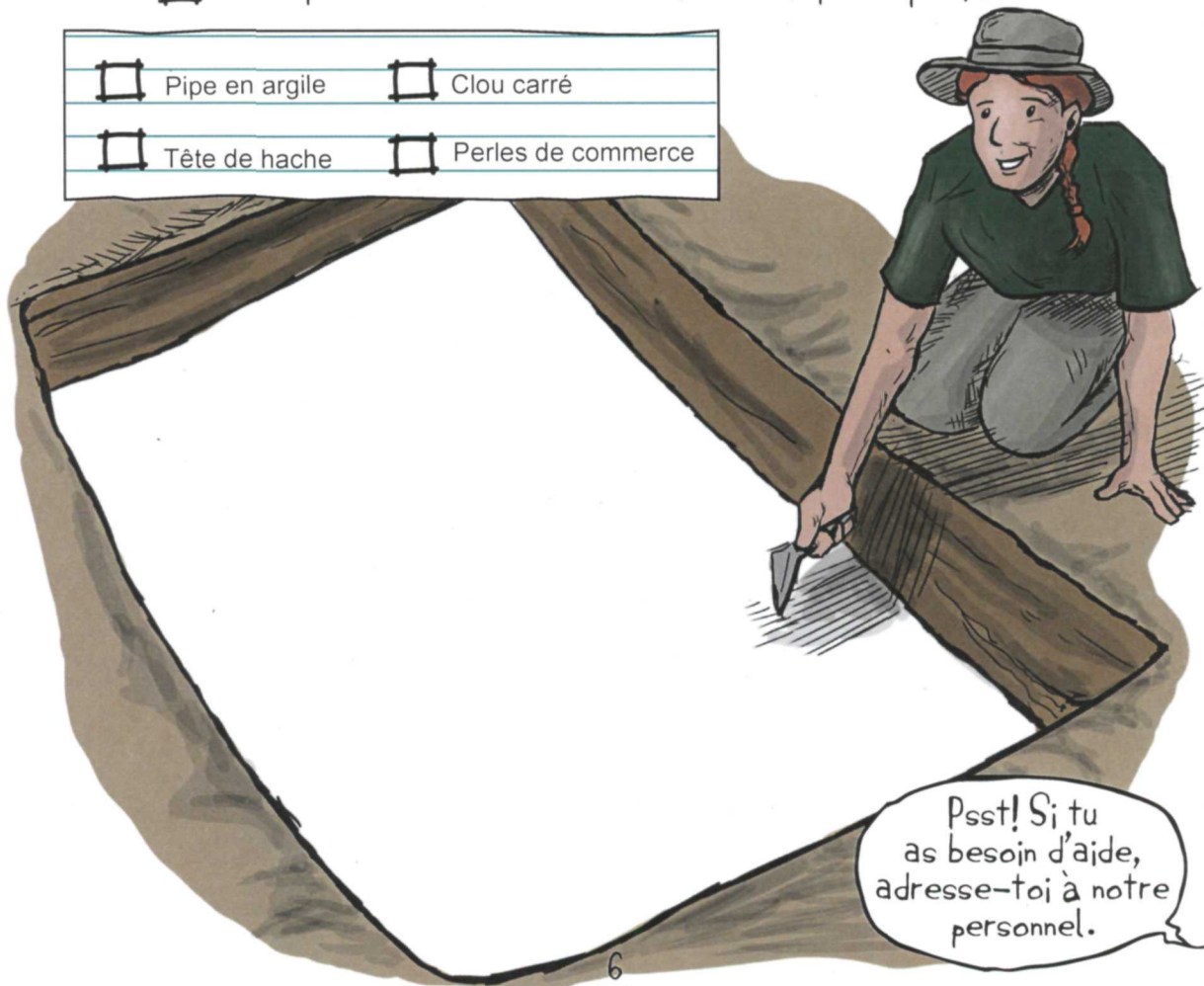
Va au
1
sur la carte

FAIS-TOI ARCHÉOLOGUE

Les archéologues recherchent des indices sur le passé en trouvant des objets dans le sol, appelés artefacts. Ceux-ci sont parfois cassés et l'archéologue doit alors chercher à comprendre à quoi ils servaient. Les artefacts dans le boîtier gris ont été trouvés ici au fort St. Joseph.

Coche ceux que tu as trouvés et dessine celui que tu préfères.

<input type="checkbox"/> Pipe en argile	<input type="checkbox"/> Clou carré
<input type="checkbox"/> Tête de hache	<input type="checkbox"/> Perles de commerce



ESSAIE-LE !!!

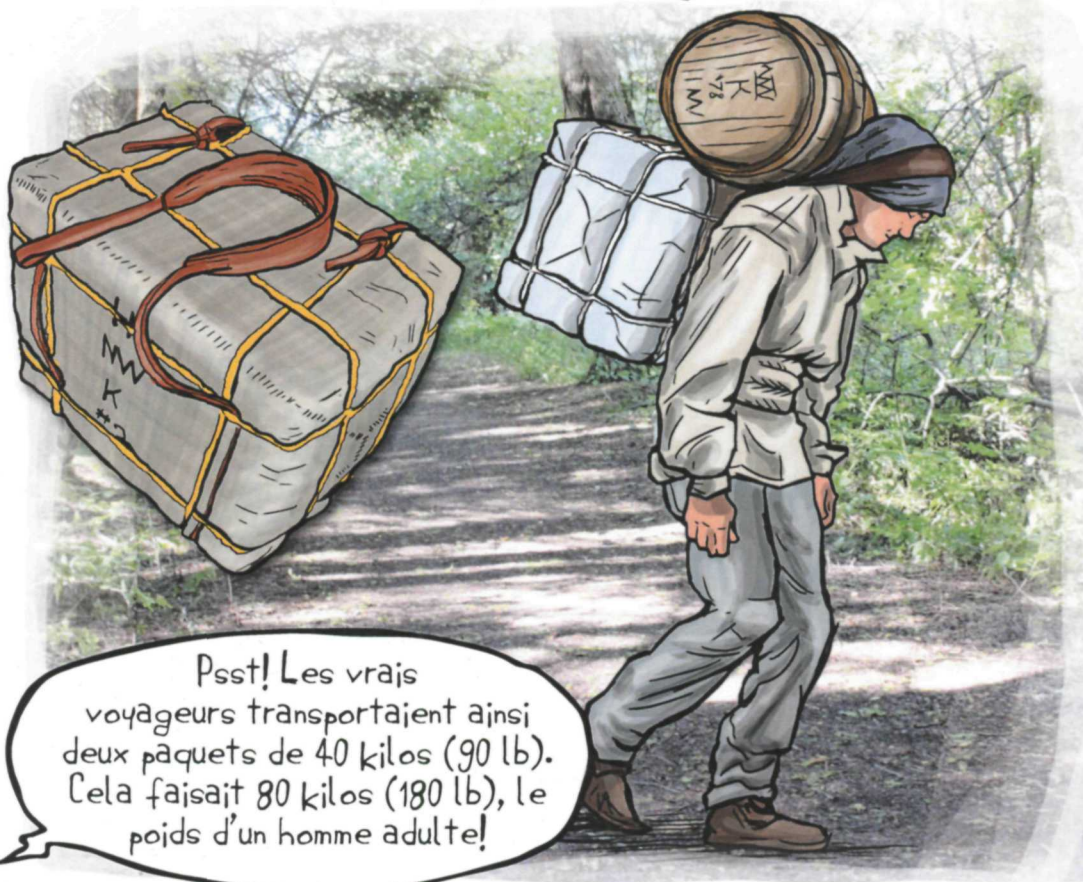
Va au
1
sur la carte

LA VIE DES VOYAGEURS

As-tu ce qu'il faut pour devenir voyageur? À chaque portage, tous les sacs du canot devaient être transportés. Les voyageurs n'avaient pas de sacs à dos, mais utilisaient plutôt une courroie de portage (collier)!

Trouve la charge et la collier dans le musée et essaie de porter ce poids. Fais 10 pas.

Ne t'inquiète pas, notre sac ne pèse que 11 kg (25 lb)!



VIENS VOIR



Va au
2
sur la carte

EXPLORE LA NOUVELLE BOULANGERIE

Les soldats mangeaient beaucoup de nourriture sèche, salée et parfois très vieille. Beurk! Tu peux imaginer à quel point ils étaient heureux d'avoir du pain frais. Découvre l'ancien boulangerie à l'intérieur du fort, puis va voir la nouvelle boulangerie au bord de l'eau.

Promène-toi et observe les différences entre les deux.

1. Combien de salles y a-t-il?

2. Peux-tu trouver le four?

3. De quoi était fait le four?

4. Pourquoi parle-t-on d'une « nouvelle » boulangerie?



Psst! Ne grimpe pas sur les ruines! Elles sont fragiles et peuvent se briser.

VA ENQUÊTER



Va au
3
sur la carte

DERNIÈRES NOUVELLES!

Ce fort a protégé la frontière ouest de la colonie britannique, le Haut-Canada, pendant la Guerre de 1812. Trouve le panneau extérieur intitulé « Nous devons frapper en premier » et ajoute les mots manquants.

Lis l'article à haute voix, ou demande à un adulte de le faire, et répands les nouvelles de ce puissant fort!



17 juillet 1812

GAZETTE DES GRANDS LACS

CAPTURÉ!

Après la déclaration de guerre contre les Américains au début du mois, la garnison du fort St.

Joseph a lancé la première attaque et a capturé le fort _____.

Sous le commandement du capitaine _____, une force de soldats, de

voyageurs et de membres des _____ a parcouru _____ km

en goélette et en canot jusqu'au fort américain. Le commandant américain, le lieutenant

_____ s'est rendu à _____ aujourd'hui. Heureusement, personne

n'a été blessé lors de l'attaque.

VIENS VOIR



Va au
1
sur la carte

CONSTRUCTION DE CANOT D'ÉCORCE

Comment pouvait-on construire un canot autrefois sans instrument de mesure? On fabriquait chaque pièce du canot en utilisant des parties du corps comme mesures, par exemple la longueur d'un bras ou la largeur d'une main!

Trouve le canot d'écorce au musée. Étends les bras et mesure le nombre de bras complets qu'il y a d'un bout à l'autre des doigts.

Le canot a une longueur de _____ bras.

QUESTION PRIME :
Combien de mains larges
le canot a-t-il à son
point le plus large ?



UTILISE TES SENS



Va au
1
sur la carte

JOUONS AVEC LES FOURRURES!

Trouve et touche toutes les fourrures exposées dans le musée. Sais-tu de quels animaux ils proviennent ? Les peuples autochtones échangeaient des fourrures contre des couvertures, des haches, des bouilloires en laiton, des perles de verre et d'autres choses dont ils avaient besoin.

Voici quelques fourrures d'animaux que tu trouveras ici :



ours



hermine



castor



vison



loutre



moufette



loup



renard roux



Quelle fourrure...

est la plus douce? _____

est la plus grande? _____

est la plus rude? _____

est la plus petite? _____

semble la plus chaude? _____

FAIS SEMBLANT



Va au
1
sur la carte

SUIVONS LES ORDRES

GARDE-À-VOUS! Va dans le centre d'accueil et déguise-toi en soldat. Penses-tu pouvoir défendre le fort britannique sur l'île Saint-Joseph? On verra!

Donne ton livret Xplorateur à un adulte et demande-lui de te donner des ordres.



Ordres :

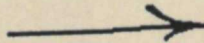
Yeux EN AVANT!

EN AVANT, marche, trois pas!

MARCHE à gauche, deux pas!

VOLTE-FACE!

EN AVANT marche, deux pas!



Action :

Tiens-toi debout en regardant vers l'avant!

Lève bien les genoux!

Un! Deux!

Tourne-toi dans la direction opposée!

Bien haut, ces genoux!

Psst! Essaie de donner les ordres aux membres de ta famille. Suivent-ils aussi bien les ordres que toi?

VEUX-TU NOUS AIDER ???

Félicitations ! À toi d'être un Xplorateur Xtraordinaire en donnant cette page avec tes commentaires à un employé de Parcs Canada.

...et n'oublie pas de demander ton souvenir !

Moi, XPLORATEUR XTRAORDINAIRE, je m'engage à montrer du respect et de la curiosité pour la nature et l'histoire.

1- J'ai trouvé les activités de ce livret : Encerle ta réponse.



SUPER AMUSANTES



AMUSANTES



ENNUYEUSES

2- Mes 3 activités préférées sont aux pages _____ , _____
et _____

3- J'ai _____ ans.

4- Trois mots pour décrire ma journée Xplorateur :

À faire lire par l'adulte qui t'accompagne :

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à pc.information.pc@canada.ca ou composez le 1-888-773-8888.

MES COUPS DE COEUR



Voici ce que j'ai le plus aimé durant ma visite :
(Écris-le ou dessine-le ici.)

Lors de ma visite, mon
endroit préféré a été :





Lieu historique national du
Fort-St. Joseph

XPLORATEURS

PARCS CANADA

[Redacted Name]

EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

_____ date

_____ employé (e)

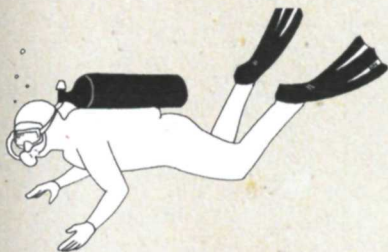


Parcs Canada
Parks Canada

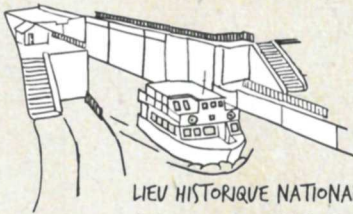
Canada

TU AIMES XPLORER??

Tu peux t'amuser dans plusieurs endroits de Parcs Canada! Visite parcscanada.gc.ca/xplorateurs pour découvrir où ils sont situés.



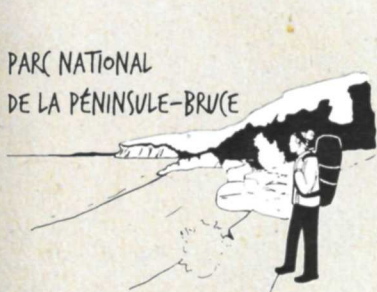
PARC NATIONAL DE LA PÉNINSULE-BRUCE



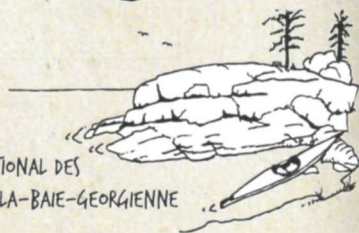
LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU CANAL-DE-SAULT STE MARIE



PARC NATIONAL DE LA POINTE-PELÉE



PARC NATIONAL PUKASKWA



PARC NATIONAL DES ÎLES-DE-LA-BAIE-GEORGIENNE

Explorez avec Parka!



Allons-y!

Parka vous propose ses activités, ses vidéos, sa chanson et plus encore. Visitez un de nos endroits ou parcscanada.gc.ca/parka.



MISSIONS PHOTO

Téléchargez gratuitement l'application de Parka!

