

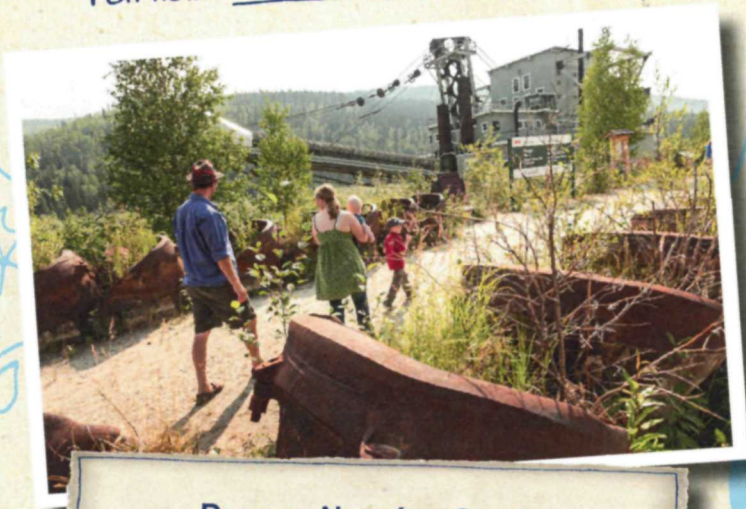


Lieu historique national de la
Dragage-Numéro-Quatre

XPLORATEURS

PARCS CANADA

Ton nom : _____



– Dragage-Numéro-Quatre –

Also available in English

VA22



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

BIENVENUE!

au LIEU HISTORIQUE NATIONAL DE LA DRAGUE-NUMÉRO-QUATRE
[Lëzraq k'änëchà]

Bonjour! Drin Hqzq! Bienvenue sur le territoire ancestral des Tr'ondëk Hwëch'in. Ils occupent cette région depuis des milliers d'années.

La découverte d'or dans cette région il y a plus de 125 ans a donné lieu à la célèbre ruée vers l'or du Klondike. Des milliers de gens ont voyagé vers le nord pour faire leur fortune.

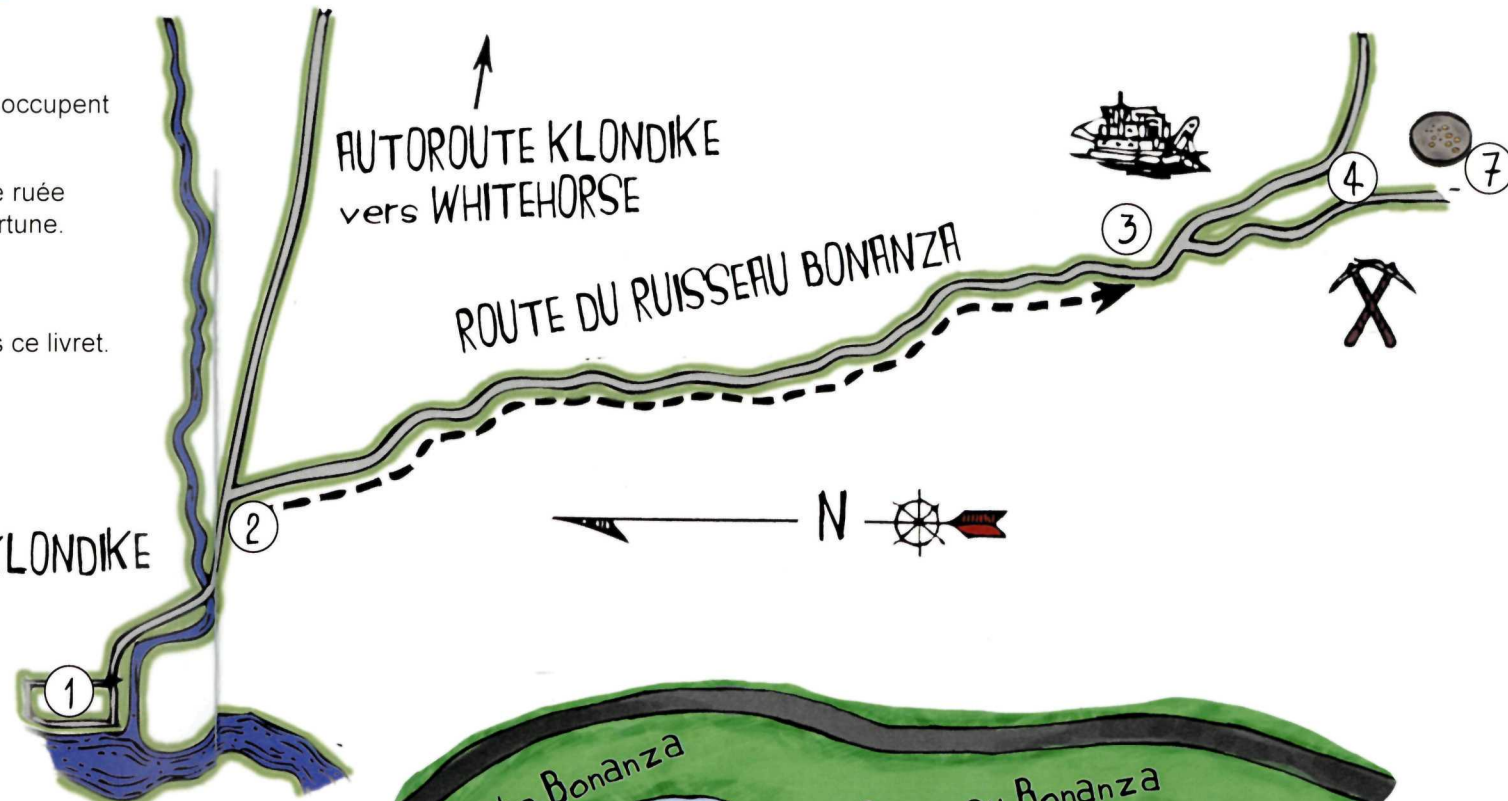
As-tu ce qu'il faut pour devenir riche au Klondike?

Les chiffres sur cette page te montrent où tu peux faire les activités proposées dans ce livret. Sers-toi de la carte pour t'orienter. Bonne Xploration!

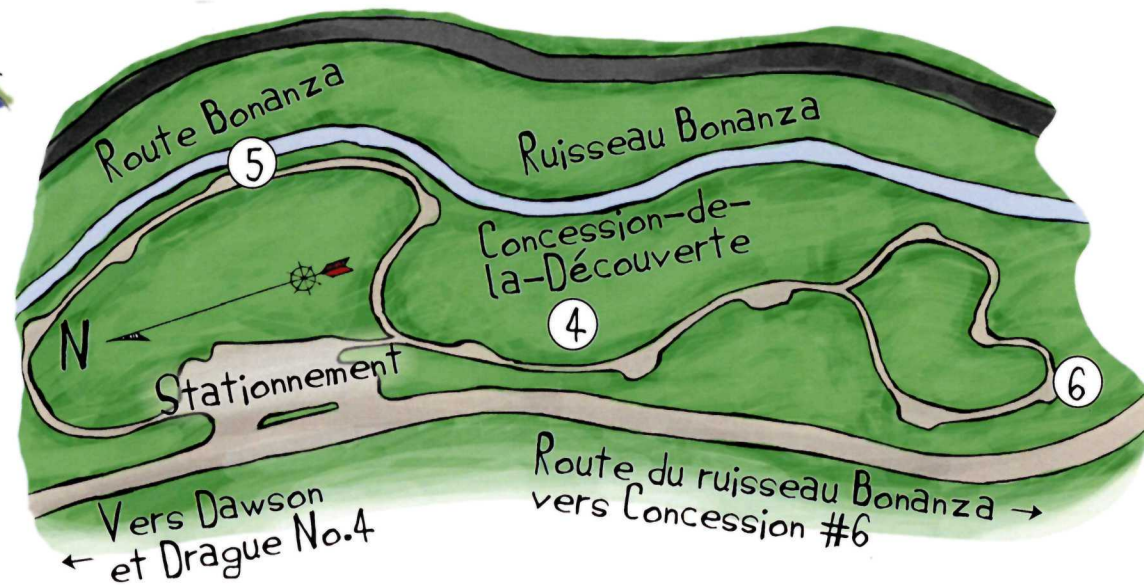
- ① Ville de Dawson et centre d'accueil
- ② Vers la route du ruisseau Bonanza
- ③ Lieu historique national de la Drague-Numéro-Quatre / Lëzraq k'änëchà
- ④ Lieu historique national de la Concession-de-la-Découverte / Gah dëk
- ⑤ Site de la découverte
- ⑥ Puits et matériel d'exploitation minière
- ⑦ Concession n° 6

À la fin de ta visite, rends-toi au CENTRE D'ACCUEIL pour faire signer ton certificat et obtenir un souvenir.

Avant de partir, n'oublie pas de t'informer auprès du centre d'accueil des visiteurs pour savoir où emprunter, louer ou acheter une batée pour réaliser l'activité de la page 12.



FLEUVE YUKON



EN ROUTE!



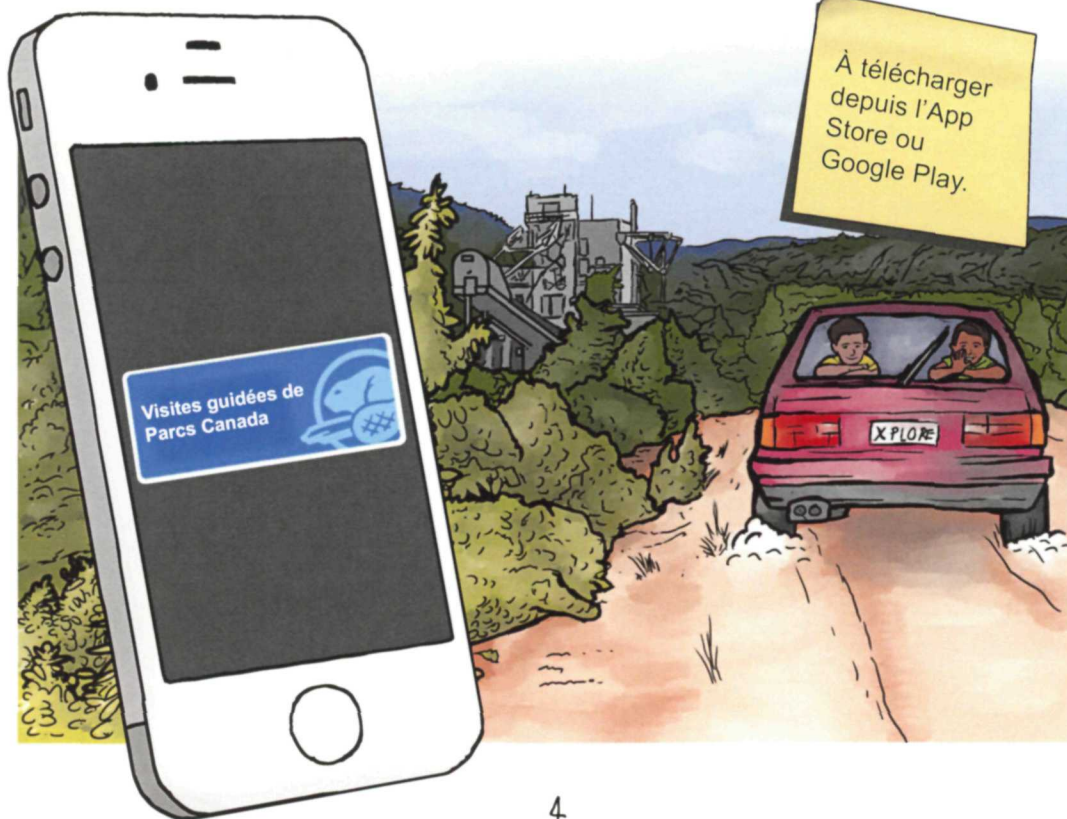
Va au
2
sur la carte

APPLI DE VISITE GUIDÉE

Lorsque la nouvelle de la découverte d'or s'est répandue, des concessions minières ont été jalonnées tout le long du ruisseau Bonanza. On a aménagé des routes de terre dans les champs aurifères pour transporter les fournitures, les machines et les gens jusqu'à leurs concessions. Aujourd'hui, la route du ruisseau Bonanza suit le même tracé qu'en 1896.

Télécharge l'application gratuite des visites guidées de Parcs Canada et trouve la visite des champs aurifères.

Cette application te servira de guide touristique personnel pour la journée, avec une foule de faits et de vidéos amusants.



REGARDE

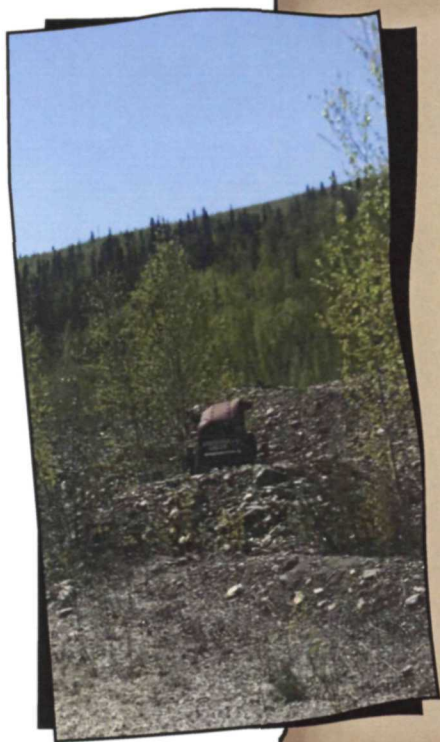
Va au
2
sur la carte

REPÉRER LES GODETS

En empruntant la route du ruisseau Bonanza, on peut voir les godets de drague sur lesquels sont inscrits des noms de points de repère. Ces repères sont des ravins, des collines et des ruisseaux qui ont tous été nommés pendant la ruée vers l'or.

Écris les noms que tu trouveras sur 5 godets.

Qui les repérera en premier?



1.

2.

3.

4.

5.

TROUVE...



Va au
2
sur la carte

BINGO BONANZA

En t'aventurant dans cette région, tu trouveras de nombreuses choses qui existaient avant 1896, comme des corbeaux et des épilobes, et de nombreuses choses « nouvelles », comme de l'équipement minier et des bornes de concession.

Lorsque tu verras un objet, marque-le d'un X.

Prime bingo : Prête l'oreille aux sons du Yukon! Certains carrés offrent des primes à qui sait écouter. Si tu entends l'un de ces sons, décris-le à ton groupe.

<p>Prime à l'écoute</p>	<p>Prime à l'écoute</p>	<p>Bonanza!</p> <p>Prime à l'écoute</p>	<p>Prime à l'écoute</p>
<p>Prime à l'écoute</p>	<p>Batée</p> <p>Prime à l'écoute</p>	<p>Prime à l'écoute</p>	
<p>Chercheuse d'or</p> <p>Prime à l'écoute</p>		<p>Prime à l'écoute</p>	
		<p>Prime à l'écoute</p>	

CHERCHE...



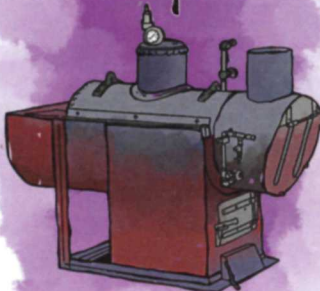
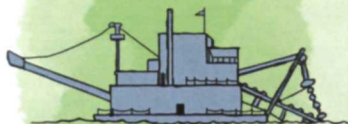
Va aux
3
6
7
sur la carte

TROUVE LA CACHE

Participe à une chasse au trésor mondiale! Tu trouveras les coordonnées des caches en téléchargeant l'application gratuite de géocachette ou sur geocaching.com.

Comme il n'y a pas de connexion à Internet sur la route du ruisseau Bonanza, sers-toi des indices ici pour trouver les géocaches et signer le journal de bord à l'intérieur. Trouves-en 4 dans les lieux historiques nationaux du Klondike et réponds aux questions de la cachette pour gagner un prix supplémentaire offert par le centre d'accueil des visiteurs!

Indices :



 **GEOCACHING**

Consulte le livret
Xplorateurs du complexe historique
de Dawson pour savoir où sont
cachées les géocaches de la ville
de Dawson!

TROUVE LA SOLUTION ???

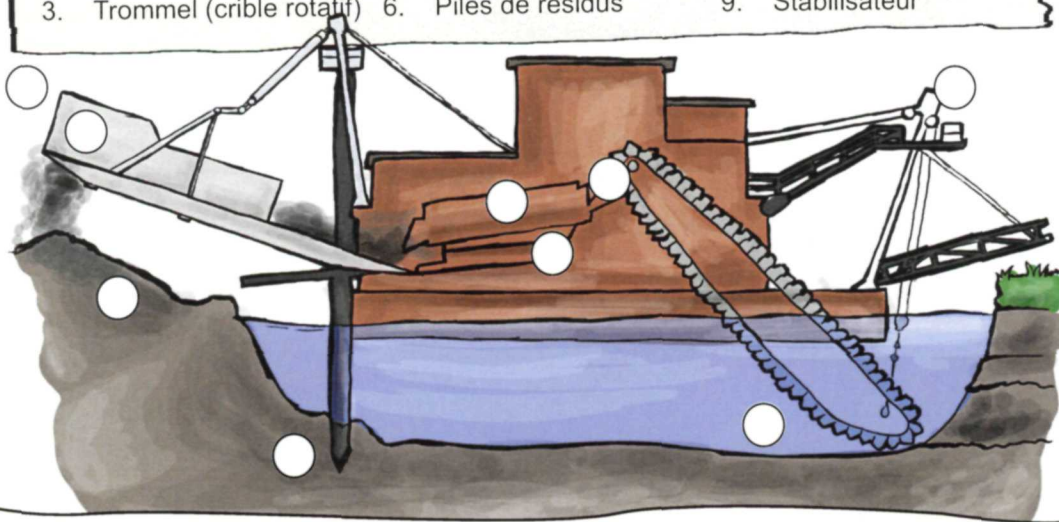
Va au
3
sur la carte

UNE MÉCANIQUE UNIQUE

Une drague est une grosse machine flottante qui creuse la terre pour la secouer et la laver, révélant ainsi les éclats d'or cachés. Elle rejette la terre derrière elle, formant ces gros tas de pierres.

Peux-tu deviner où va chaque pièce de la machine?

- | | | |
|-----------------------------|---------------------|--------------------|
| 1. Godet | 4. Sluices | 7. Proue (avant) |
| 2. Trémie | 5. Empileuse | 8. Poupe (arrière) |
| 3. Trommel (crible rotatif) | 6. Piles de résidus | 9. Stabilisateur |



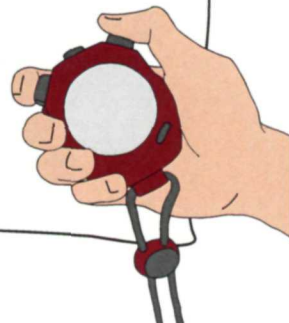
As-tu vu la taille imposante de la drague numéro quatre?

Demande à chaque membre de ton groupe de calculer le temps qu'il lui faut pour aller de la poupe à la proue et découvrir qui est le plus rapide!

Temps le plus rapide

Nom : _____

Temps : _____



BOUGE...

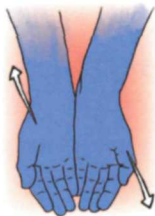


Va au
3
sur la carte

LA DANSE DE LA DRAGUE

Les dragues fonctionnent comme notre corps : on mange des aliments, on conserve les vitamines et on élimine les déchets. La drague empile la terre, garde l'or et se débarrasse du reste. Remplis les espaces vides avec la bonne pièce de la drague et essaye de faire tous les gestes.

1. Le _____ à l'avant de la drague ramasse la terre, tout comme on se sert de nos mains pour manger. Fais un mouvement de pelletage avec tes mains.



2. Le _____ mélange les roches et la terre avec l'eau en les faisant tourner, un peu comme ce qui se passe dans notre bouche lorsque nous mâchons. Fais des tours sur toi-même.



3. Le _____ trie la saleté de l'or, tout comme notre estomac le fait avec les déchets alimentaires et les vitamines. Secoue tout ton corps.



4. L'_____ crache les rejets de gravier à l'arrière de la drague. Notre corps fait ça quand on va aux toilettes! Accroupis-toi. Jusqu'où peux-tu descendre?



5. Les _____ font avancer la drague à l'aide de câbles jusqu'à un nouveau point de creusement, mais nous utilisons nos bras et nos jambes pour nous déplacer. Saute en avant aussi loin que tu le peux.



6. Le _____ maintient la drague ancrée lorsqu'elle tourne d'un côté à l'autre. Ce sont nos pieds qui font ça. Tiens-toi sur un pied et fais pivoter ton torse d'un côté à l'autre.



Fais jouer ou chante ta chanson préférée pendant que tu te laisses aller à la mimique de la drague.

Réponses : 1. godet, 2. trommel, 3. sluice, 4. emplieuse, 5. treuil, 6. stabilisateur

UTILISE TES SENS



Va au
5
sur la carte

LE LONG DU SENTIER

Cette région est importante pour la Première Nation Tr'ondëk Hwëch'in depuis fort longtemps, non seulement pour sa beauté, mais surtout parce qu'elle a toujours soutenu leur mode de vie. La chasse et la recherche de denrées permettaient à ce peuple de se nourrir, de se réchauffer et de se soigner. Lorsque les prospecteurs ont trouvé de l'or ici, la terre a changé avec l'arrivée d'une plus grande population, de routes et de machines.

Note tout ce que ton groupe peut voir, sentir, entendre ou ressentir.

Mets un X à côté de tout ce qui, selon toi, n'aurait pas existé avant la découverte de l'or.

Nous voyons...

Nous sentons...

Nous entendons...

Nous ressentons...

VA ENQUÊTER

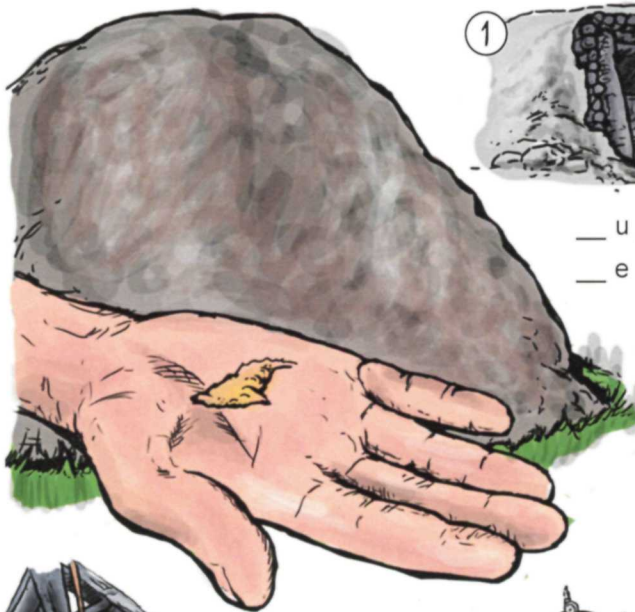


Va au
6
sur la carte

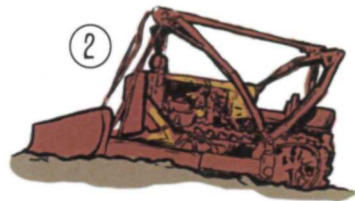
LES OUTILS DU MÉTIER

Plus loin sur le sentier de la découverte, tu trouveras divers outils servant à extraire le riche gravier aurifère du sol. Explore un peu le terrain et imagine ce qu'était la vie d'un mineur!

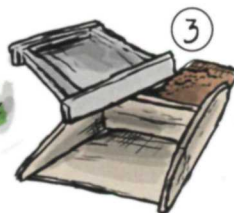
Remplis les espaces vides et essaye certains de ces outils :



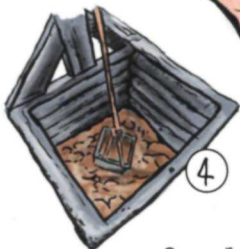
1
_ u _ s
_ e _ i _ e



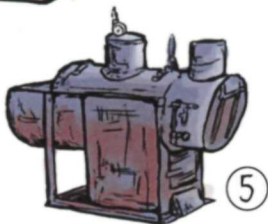
2
tr _ _ t _ _ r



3
_ r _ b _ _



4
_ o _ r _ _ q _ e _



5
_ h _ u _ _ _ r _



6
s _ _ _ _ c _

Le riche gravier aurifère est en fait de la terre contenant de l'or. C'est vraiment une terre « riche »!

Réponses : 1. puits de mine, 2. tracteur, 3. crible, 4. bourniquet, 5. chaudière, 6. slicer

ESSAIE-LE !!!

Va au
7
sur la carte

CHERCHE DE L'OR À LA BATÉE!

La concession n° 6 est l'un des rares endroits où il est permis de chercher de l'or librement dans la région. Es-tu prêt à trouver ta fortune?

Outils nécessaires :

Batée



Pelle



Flacon



Demande au centre d'accueil des visiteurs où emprunter, acheter ou louer ces articles.

Allons-y!

1. Remplis ta batée aux trois quarts de terre.



3. Lave en inclinant légèrement la batée et en la secouant doucement pour que le gravier s'écoule.



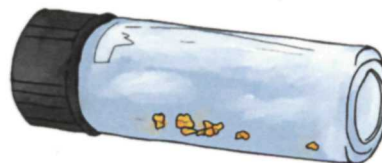
2. Plonge la batée dans l'eau sans laisser s'échapper la terre et secoue la batée d'un côté à l'autre. Enlève les pierres et brise les mottes de terre. Ne t'inquiète pas de perdre de l'or.



4. Secoue et lave jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une cuillère à soupe de terre.



5. Soulève la terre et laisse-la retomber quelques fois. L'or restera éventuellement au fond de la batée. Conserve les éclats dans un flacon avec un peu d'eau. Tu pourras garder tout l'or que tu auras trouvé!



VEUX-TU NOUS AIDER ???

Félicitations ! À toi d'être un Xplorateur Xtraordinaire en donnant cette page avec tes commentaires à un employé de Parcs Canada.

...et n'oublie pas de demander ton souvenir !

Moi, XPLORATEUR XTRAORDINAIRE, je m'engage à montrer du respect et de la curiosité pour la nature et l'histoire.

1- J'ai trouvé les activités de ce livret : Encerle ta réponse.)



SUPER AMUSANTES



AMUSANTES



ENNUYEUSES

2- Mes 3 activités préférées sont aux pages _____ , _____
et _____

3- J'ai _____ ans.

4- Trois mots pour décrire ma journée Xplorateur :

À faire lire par l'adulte qui t'accompagne :

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à pc.information.pc@canada.ca ou composez le 1-888-773-8888.

MES COUPS DE COEUR

Voici ce que j'ai le plus aimé de ma visite à _____
(Écris ou dessine ici.) (site de Parcs Canada)



Lors de ma visite, mon
endroit préféré a été :





Lieu historique national de la
Drague-Numéro-Quatre



EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

date

employé (e)



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

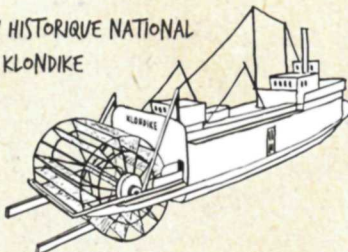
TU AIMES XPLORER??

Tu peux t'amuser dans plusieurs endroits de Parcs Canada! Visite parcscanada.gc.ca/xplorateurs pour découvrir où ils sont situés.

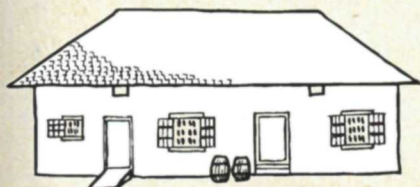


LIEU HISTORIQUE NATIONAL
DU COMPLEXE-HISTORIQUE-DE-DAWSON

LIEU HISTORIQUE NATIONAL
S.S. KLONDIKE



PARC NATIONAL
ET RÉSERVE DE
PARC NATIONAL
KLUANE



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU FORT-LANGLEY

PARC NATIONAL
DE WOOD BUFFALO



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DU FORT-ST. JAMES

Explorez avec Parka!

Parka propose ses activités, ses vidéos, sa chanson et plus encore, aux enfants et à leur famille. Visitez les endroits administrés par Parcs Canada ou parcscanada.gc.ca/parka.